

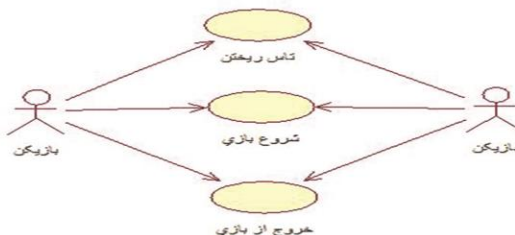


پروژه کارشناسی مهندسی کامپیوتر  
عنوان پروژه  
نام و نام خانوادگی  
استاد راهنما : نام و نام خانوادگی



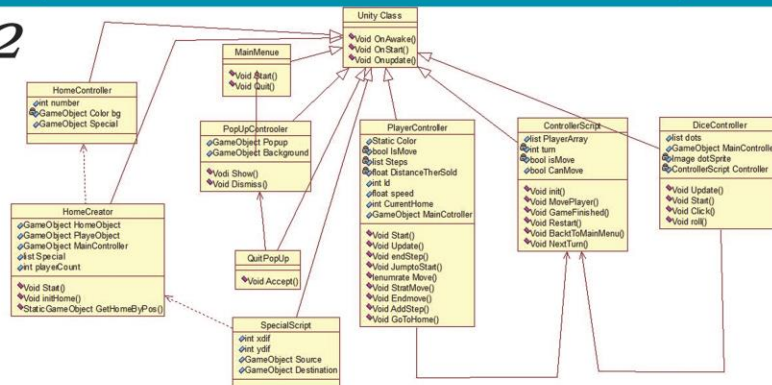
**مقدمه**  
بازی‌ها همواره یکی از همراهان بشر و نشان دهنده‌ی فرهنگ و هنر یک اجتماع بوده‌اند. مخاطب اصلی بازی‌ها کودکان و نوجوانان می‌باشند. نمونه‌ای از بازی‌های کامپیوتری که طرفداران زیادی پیدا کرده است و هم‌اکنون نیز در دسترس می‌باشد، بازی‌های گوشی موبایل است. در اینجا قصد ما پیاده‌سازی بازی «مار و پله» برای سیستم عامل اندروید می‌باشد.

1

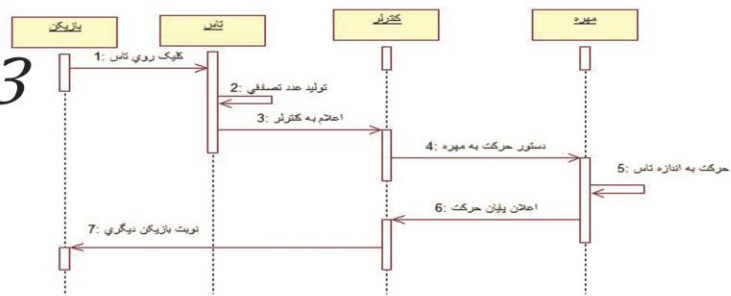


**بازی مار و پله چیست؟**  
این بازی یک بازی کودکان دو بعدی است. محیط آن شامل یک صفحه بازی ۱۰ در ۱۰ است که بصورت مارپیچی از ۱ تا ۱۰۰ شماره گذاری شده است. هر بازیکن یک مهره دارد و با انداختن تاس تعداد گام‌های خود را مشخص می‌کند. در زمین بازی مراحلی با طول متفاوت وجود دارند که بازیکن با رفتن در خانه‌ای که سر مار قرار دارد به خانه‌ای که انتهای مار در آن است، می‌روند که در واقع آن‌ها را به عقب باز میگرداند. همچنین نردبانهایی با طول متفاوت وجود دارند که بازیکن با رفتن در پایین آن‌ها به سمت بالا می‌روند که در واقع بازیکن را به جلوتر می‌راند.

2



3



4

